

TORNEO di BIGLIARDINO 2023

Polisportiva Monteveglio

REGOLAMENTO

Data svolgimento: **LUNEDI' 22 maggio 2023**

Dove: Presso centro sportivo Monteveglio viale della Pace, 2

Orari: Ritrovo di tutte le squadre iscritte **ore 19:30**,

inizio Torneo ore 19:45

Numero massimo di squadre: **24**

Composizione squadre: **Due persone**

Categorie: Unica (due uomini, due donne, miste) I minorenni dovranno essere accompagnati da un maggiorenne)

Premiazioni:

Verranno premiate le prime quattro squadre

Iscrizioni:

Le iscrizioni chiuderanno tassativamente entro le ore 21:30 del giorno Domenica 21 maggio. Entro tale termine dovrà essere corrisposta la quota di iscrizione che è fissata in € 5,00 a testa. Ci si potrà iscrivere compilando il modulo che troverete sul sito della Polisportiva tra le News, pagina Festa dello Sport, oppure telefonando/messaggio whatsapp al cell. 349.0996340 (Paolo referente del Torneo) indicando NOME SQUADRA, cognome, nome, e n° cell. dei due giocatori.

Punteggio:

Ad ogni partita, vince la squadra che segna per prima **10 goals**.

Campi di gara:

Ci saranno n. 3 biliardini dove disputare le partite alla presenza di un arbitro per ogni postazione che vigilerà sulla regolarità della partita e ne certificherà il risultato.

Sorteggio squadre per la composizione del tabellone:

Avverrà nella giornata di lunedì 22 maggio alle ore 19:00 nel cortile davanti alla segreteria della Polisportiva Monteveglio alla presenza di un arbitro.

Norme di partecipazione:

Se la squadra non sarà presente entro le ore 19:30 di lunedì 22 maggio alla conferma partecipazione, verrà automaticamente estromessa dal Torneo e la squadra che è stata abbinata in precedenza nel tabellone avrà vinta la partita a tavolino con il risultato di 5 goals a zero.

Fasi del torneo - tabellone:

verranno composti 6 gironi da 4 squadre che a rotazione si sfideranno una contro l'altra e le prime due squadre della classifica di ogni girone passeranno alla fase successiva con scontro diretto e ad eliminazione diretta. In caso non si raggiungessero i 24 partecipanti, verrà modificata la formula, garantendo comunque le tre partite. La terza fase invece composta dalle 6 squadre vincenti si affronteranno in 2 gironi da tre squadre, la prima di ogni girone accederà alla finale, mentre le seconde classificate disputeranno l'incontro per il 3° e 4° posto.

In caso di parità tra più squadre verrà valutato prima la miglior differenza reti complessiva sulle gare disputate nell'intero torneo, in caso di ulteriore parità passerà la squadra che ha segnato più goals, in caso di nuova ulteriore parità passerà il turno la squadra che ha subito meno goals, con ulteriore parità verrà eseguito un sorteggio;

Le 4 squadre che disputeranno le finali **dal 1° al 4°** posto verranno premiate.

Regole del gioco:

Lo scopo del gioco è fare goal all'avversario: la squadra che per prima segnerà un numero di 10 goal avrà vinto la partita. A sorte si verrà stabilito chi inizia il gioco: la pallina dovrà essere posizionata nella zona difensiva, e prima di essere lanciata verso la porta avversaria dovrà essere fatta battere contro una sponda del campo di gioco. Le palline successive andranno a chi ha subito goal.

Nelle fasi di gioco, ogni giocatore potrà effettuare passaggi della pallina tra ometti di stecche diverse e della stessa stecca per un massimo di dieci secondi: trascorso il termine di 10 secondi, il giocatore sarà obbligato ad effettuare un tiro; nel caso non venisse effettuato un tiro nel tempo prestabilito di 10 secondi, il giocatore avrà commesso un fallo di gioco

Qualora l'ultimo passaggio dovesse essere stato effettuato tra due ometti posizionati sulla medesima stecca, o se la pallina dovesse essere stata fermata, o se lo stesso ometto dovesse toccare la palla due volte, prima di effettuare il tiro in porta, sarà necessario far preventivamente battere la pallina sulla sponda del campo di gioco; in caso contrario il giocatore avrà commesso un fallo di gioco.

Il giocatore che tira facendo girare la stecca più di 360 gradi, commette fallo.

Nelle fasi di gara, un giocatore non potrà inoltre effettuare il tiro "pallonetto" ovvero la circostanza nella quale la pallina dovesse scavalcare una o più stecche; anche qualora dovesse avvenire un tiro a pallonetto non voluto e fortuito, la palla dovrà essere fatta battere su una sponda del campo di gioco, prima che avvenga il tiro in porta: in caso contrario, il giocatore commetterà un fallo di gioco.

Nel caso un giocatore dovesse commettere un **fallo di gioco**, se la pallina dovesse passare all'avversario, sarà concessa la regola del vantaggio; in caso contrario, la pallina verrà rimessa al centro. In caso di goal conseguente ad un fallo di gioco, il punto non sarà convalidato alla squadra che avrà commesso il fallo. Qualora la pallina dovesse entrare in porta ed uscire successivamente in modo fortuito, il goal sarà considerato valido. **Giudici:** A inizio torneo gli arbitri ricorderanno le regole del gioco. Per ogni campo e in ogni partita ci sarà un arbitro che visionerà la regolarità della partita e ne convaliderà il risultato finale, il giudizio dell'arbitro è insindacabile.

Conclusione del Torneo:

Nella stessa giornata di lunedì 22 maggio presumibilmente massimo intorno alle ore 23,30

Rinvio:

In caso di maltempo valuteremo la sera stessa un eventuale rinvio.

